

FIFA 13

© Oyun versiyası: FIFA Soccer 2013™

© Ümumi məlumat

- Yarış üsulu: 1 vs. 1
- Oyun rejimi: "Match mode".
- Tərəflər, yəni oyun sahibi və rəqib tərəf oyundan qabaq və ya püşkatma yolu ilə müəyyən edilir.
- Oyun müddəti ərzində 3 dəfə oyunçuların əvəzlənməsi və strategiyanın dəyişdirilməsi mümkündür (birinci və ikinci hissənin əvvəlində həyata keçirilən əvəzləmələr bura aid deyil).
- Hər bir oyundan sonra oyunçular oyunun nəticələrini monitorda göstərməli və hakimin təsdiqini almalıdırlar.
- Təşkilt komitəsi üçüncü tərəfin proqramlarını quraşdırma bilər və / və ya oyun nəticələrini yoxlamaq, yaxud oyun haqqında məlumatların toplanması məqsədilə müşahidəçi qismində yarışa qoşula bilər.

© Əsas qaydalar və qadağalar

- Komanda və oyunçuların xüsusiyyətləri özbaşına, istənilən an dəyişdirilə bilməz.
- Oyundan əvvəl hər iki oyunçu oyun zamanı istifadə edəcəyi sazlama variantlarını seçməlidir. Əgər sonradan oyunçular bir-birində sazlama variantlarında fərq aşkar etsələr belə, oyunun nəticəsi hesaba alınacaqdır.
- Oyun hissəsinin əvvəlində, həmçinin hesaba alınan hər bir qoldan sonra oyunçular topu arxaya pas ötürməklə başlamalıdır.
- Üfqi plankaya künc zərbəsi vurmaq qadağandır.
- Meydançanın özünə məxsus hissəsindən vurulan top hesaba alınmayacaq.
- Autdan rəqibin cərimə zonasına atmaq qadağandır. Bu cür vurulan toplar hesaba alınmayacaqlar. Cərimə zonasına atılan topa görə oyunçuya xəbərdarlıq oluna bilər. Bu hal bir daha təkrarlanarsa, oyunçu oyundan xaric edilə bilər.
- Əgər oyunçu öz taktikasını formasiyasını və ya tərkibini dəyişirsə, edilmiş dəyişikliklərdən sonra topu zərbə ilə meydançadan kənara çıxarmalıdır.
- Ötürmələrlə qəsdən oyunun uzadılmasına görə oyunçu xəbərdarlıq oluna və ya oyundan kənar edilə bilər.

- Bir sıra qeympadla uyğunsuzluq baş verərsə, oyunçular devdata.dat faylını dəyişdirə bilər.
- Qeyri-standart küncərdən istifadə etmək qadağandır, ancaq EA küncündən istifadəyə icazə verilir.
- Komanda heyətində dəyişiklik edilən zaman, top oyunçuda olmalı və o, meydanın ona məxsus hissəsində yerləşməlidir. Vaxtı uzatmaq məqsədilə oyunun son dəqiqələrində dəyişiklik etmək qadağandır. Belə dəyişikliklər olunduğu təqdirdə günahkar oyunçu xəbərdarlıq ala və ya oyundan uzaqlaşdırıla bilər.
- Ədalətsiz vurulan top hesaba alınmır.
- Bütün şikayətlər oyun başa çatdıqdan sonra müzakirə olunur.
- Qadağan olunmuş fəndlərdən istifadə edən oyunçu oyundan uzaqlaşdırıla bilər.
- Oyun müddəti ərzində Demo yazılmalıdır.

© Sazlamalar

- Game type: Online Teamplay #1 or invite via Origin with Squad Online
- Squads: online
- Defending: tactical
- Custom Formations: NOT allowed
- Custom Tactics: Allowed
- Half Length: 6 minutes
- Difficulty level: Legendary
- Game Speed: Normal
- Multiplayer Camera: Any. Əgər, iki oyunçu eyni masa arxasında əyləşibsə və kamera bucağı barədə ortağ məxrəcə gələ bilmirlərsə, kamera TELE BROADCAST-da quraşdırılmalıdır. (0 Zoom və 20 Height).
- Injuries: Off
- Offsides: On
- Bookings: On
- Subs On Bench: 7
- Radar: 2D
- Time/Score Display = ON

© Diskonnekt

- Diskonnekt zamanı hakim cari hesabı hesaba alır (qapı xəttini keçə biləcək top hesaba alınmır) və oyuna yenidən başlanmasına icazə verir.

- Hakim oyunun sonuna nə qədər vaxt qaldığı barədə oyunçuları məlumatlandırır.
- Qırmızı vərəqə göstərilərək, oyundan kənarlaşdırılan hər bir oyunçu, oyun yenidən başlayandan sonra qol kimi hesablanmalıdır.
- Əgər diskonnekt oyunçu küncdən zərbə imkanı əldə etdikdən sonra baş veribsə, oyun küncdən zərbə ilə başlamalıdır.
- Qəsdən əlaqənin kəsilməsi: qaydaları pozmuş oyunçu hakim tərəfindən məğlub elan edilə bilər.

© Ədalətsiz oyuna görə cəzalandırma

·Ədalətsiz oyun:

1) Dələduzluq məqsədilə (cheating) proqramlardan istifadə etmək.

2) Qəsdən əlaqəni kəsmək.

3) Qəbul edilmiş standartlara zidd olan sazlamalardan istifadə etmək.

4) Oyun zamanı istənilən yersiz ünsiyyət saxlamaq.

5) Əgər hakim xaric şərtlərin (mətbuat, komanda kapitanı, oyunçular, tamaşaçılar və b.) oyunçuya ədalətsiz qaydada üstünlük əldə etməyə imkan verdiyini hesab etsə, həmin oyunçuya xəbərdarlıq verilə bilər, yaxud hakimin seçimindən asılı olaraq, həmin oyunçu məğlub elan edilə bilər.

·Oyunçu ədalətsiz oyun kimi səciyyələndirilən hər hansı bir pozuntuya yol verərsə, həmin oyunçu diskvalifikasiya olunaraq, yarışda iştirak etmək hüququndan məhrum ediləcək.

·İstənilən oyun zamanı köməkçi personal və/ və ya hakim istənilən vaxt digər hərəkəti də ədalətsiz oyun kimi qeyd edə bilər.

© Bu Milli Çempionatın keçirilmə qaydalarıdır və aşağıdakı hissələrdə dəyişdirilə bilər:

·Təşkilat Komitəsinin qərarına əsasən rəsmi oyunların son patç/reliz versiyalarını istifadə etmək.

·Son patç/reliz versiyalarının istifadəsi üçün tələb olunan istənilən oyun sazlamaları və faktorlardan istifadə etmək.

·Dələduzluq (cheating) əleyhinə proqram və/ və ya funksiyalarından istifadə etmək.

·On-layn və/ və ya LAN yarışlarının keçirilməsi zamanı meydana çıxacaq fərqlərin tələb etdiyi oyun sazlamaları və yaxud təlimatları.