

## SUPER STREET FIGHTER IV: ARCADE EDITION

### © Super Street Fighter IV: Arcade Edition 2012

#### © Ümumi məlumat

·Yarış üsulu: 1 vs. 1

#### © Sazlamalar

·Game Type : Versus Mode

·Rounds:3 (Best 2 out of 3)

·Handicap: No Handicap

·Guard Damage: Off

·Round Time: 99 Seconds

·Stage Select: Random

#### © Personaj seçimi

- Oyunçu oynayacağı personaj barədə hakimi oyun başlamazdan öncə xəbərdar etməlidir.
- Yalnız tərəflərdən birinin məğlubiyyətindən sonra və ya yeni setin əvvəlində personaj və ultraları dəyişmək olar.
- Qalib gəlmiş iştirakçı oyunu eyni personaj və ultralarla davam etdirməlidir.
- Oyunçu istənilən personajı seçmək hüququna malikdir.

#### © Coystik (kontroller)

- Şəxsi coystikdən istifadə mümkündür.
- Coystiklərin proqramlaşdırılması və ya "turbo" rejimindən istifadə qadağandır.

#### © Ədalətsiz oyun

- Xbox Guide düyməsinin basılması qadağandır. Düymə basıldığı təqdirdə, həmin raundda günahkar tərəfin hesabına məğlubiyyət yazılacaq.
- Avadanlıqları qəsdən söndürüb-yandıran tərəf hakim tərəfindən məğlub tərəf elan oluna bilər.

Hər hansı nöqsanın aradan qaldırılması məqsədilə hər iki oyunçu təkrar oynamağa razılıq verərsə, oyun yenidən oynanılmalıdır.

Aşağıdakı hərəkətlər ədalətsiz oyun kimi qiymətləndirilir:

- 1) Dələduzluq məqsədilə (cheating) proqramlardan istifadə etmək.
- 2) Qəsdən əlaqəni kəsmək.
- 3) Qəbul edilmiş standartlara zidd olan sazlamalardan istifadə etmək.
- 4) Qəsdən məğlub olma və ya bilərəkdən qarşı tərəflə birgə oyun aparma.
- 5) Əgər hakim xaric şərtlərin (mətbuat, komanda kapitanı, oyunçular, tamaşaçılar və b.) oyunçuya ədalətsiz qaydada üstünlük əldə etməyə imkan verdiyini hesab etsə, həmin oyunçuya xəbərdarlıq verilə bilər, yaxud hakimin seçimindən asılı olaraq, həmin oyunçu məğlub elan edilə bilər.
- 6) İdmançıya layiq olmayan davranış və ya qarşı tərəfə təhqiramiz münasibət.
- 7) Proqram səhvindən istifadə də hakim kollegiyası tərəfindən ədalətsiz oyun kimi qiymətləndirilə bilər.

·Oyunçu ədalətsiz oyun kimi səciyyələndirilən hər hansı bir pozuntuya yol verərsə, həmin oyunçu diskvalifikasiya olunaraq, yarışda iştirak etmək hüququndan məhrum ediləcək.

·İstənilən oyun zamanı köməkçi personal və/ və ya hakim istənilən vaxt digər hərəkəti də ədalətsiz oyun kimi qeyd edə bilər.

© **Bu Milli Çempionatın keçirilmə qaydalarıdır və aşağıdakı hissələrdə dəyişdirilə bilər:**

- Təşkilat Komitəsinin qərarına əsasən rəsmi oyunların son patç/reliz versiyalarını istifadə etmək.
- Son patç/reliz versiyalarının istifadəsi üçün tələb olunan istənilən oyun sazlamaları və faktorlardan istifadə etmək.
- Dələduzluq (cheating) əleyhinə proqram və/ və ya funksiyalardan istifadə etmək.
- On-layn və/ və ya LAN yarışlarının keçirilməsi zamanı meydana çıxma biləcək fərqlərin tələb etdiyi oyun sazlamaları və yaxud təlimatları.